

Date	13h30 / 16h	16h / 18h30
<b>Samedi 05</b>	Film d'animation suite... Viens continuer le film LEGO.	
<b>Mercredi 09</b>	Aprèm' Potes. Viens décider de l'activité.	Aprèm' Potes. Viens décider de l'activité.
<b>Samedi 12</b>	Film d'animation suite... Viens continuer le film LEGO.	
<b>Mercredi 16</b>	Bracelets Brésiliens	Jeux de cartes initiation à la belotte et jeux de la Vache en vu de l'après-midi intergénérationnel
<b>Samedi 19</b>	Piscine. Apporter son maillot et sa serviette. Short de bain interdit.	
<b>Mercredi 23</b>	Just dance 2 Wii. Choix des chorégraphies et répétitions.	Apporte tes jeux de Wii
<b>Samedi 26</b>	Projet autofinancement. Décision définitive des projets et reflexion sur le déroulement. Jeux de sociétés.	
<b>Mercredi 30</b>	Après-midi intergénérationnel. Gauffres et tournoi de cartes avec le club des Aînés.	

✂-----  
Talon à découper et à retourner auprès des animateurs jeunesse à la salle de la gambade.

Je m'appelle -----

Je viens :

le samedi 5 novembre 2011 : 14h/18h30

le mercredi 9 novembre 2011: 13h30/16h  , 16h/18h30

le samedi 12 novembre 2011 : 14h/18h30

le mercredi 16 novembre 2011 : 13h30/16h  , 16h/18h30

le samedi 19 novembre 2011 : 14h/18h30

le mercredi 23 novembre 2011 : 13h30/16h  , 16h/18h30

le samedi 26 novembre 2011 : 14h/18h30

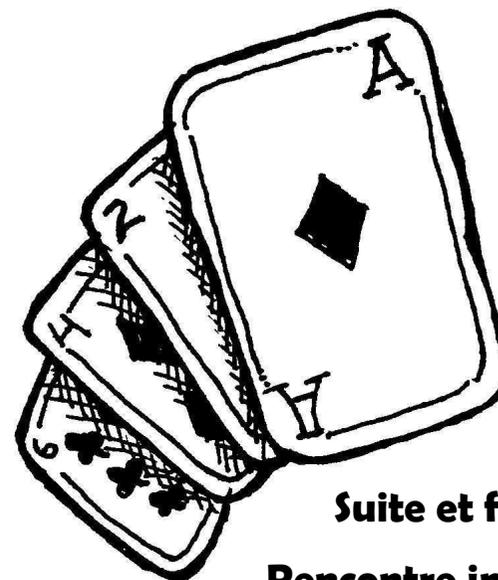
le mercredi 30 novembre 2011 : 13h30/16h  , 16h/18h30

Signature d'un parent



**MERCREDIS ET SAMEDIS  
CLUB JUNIORS 10/13 ANS  
NOVEMBRE 2011**

L'espace Jeunes est ouvert le mercredi de 13h30 à 16h et/ou de 16h à 18h30 et le samedi de 14h à 18h30.



**Suite et fin du film d'animation**

**Rencontre intergénérationnelle avec le**

**club des Aînés de Mesquer**

**Belote et jeu de la Vache**

**Piscine**

**Chorégraphies**

Pour tout renseignement, vous pouvez contacter les animateurs de l'Espace Jeunes au 02 51 73 92 09, par mail à l'adresse suivante [jeunesse.mesquer@gmail.com](mailto:jeunesse.mesquer@gmail.com) ou sur le site internet [www.espacejeunes.mesquerquimiac.fr](http://www.espacejeunes.mesquerquimiac.fr)

Date	13h30 / 16h	16h / 18h30
<b>Samedi 05</b>	Film d'animation suite... Viens continuer le film LEGO.	
<b>Mercredi 09</b>	Aprem' Potes. Viens décider de l'activité.	Aprem' Potes. Viens décider de l'activité.
<b>Samedi 12</b>	Film d'animation suite... Viens continuer le film LEGO.	
<b>Mercredi 16</b>	Bracelets Brésiliens	Jeux de cartes initiation à la belote et jeu de la Vache en vue de l'après-midi intergénérationnel
<b>Samedi 19</b>	Piscine. Apporter son maillot et sa serviette. Short de bain interdit.	
<b>Mercredi 23</b>	Just dance 2 Wii. Choix des chorégraphies et répétitions.	Apporte tes jeux de Wii
<b>Samedi 26</b>	Projet autofinancement. Décision définitive des projets et reflexion sur le déroulement. Jeux de sociétés.	
<b>Mercredi 30</b>	Après-midi intergénérationnel. Gauffres et tournoi de cartes avec le club des Aînés.	

✂-----  
Talon à découper et à retourner auprès des animateurs jeunesse à la salle de la gambade.

Je m'appelle -----

Je viens :

le samedi 5 novembre 2011 : 14h/18h30

le mercredi 9 novembre 2011: 13h30/16h  , 16h/18h30

le samedi 12 novembre 2011 : 14h/18h30

le mercredi 16 novembre 2011 : 13h30/16h  , 16h/18h30

le samedi 19 novembre 2011 : 14h/18h30

le mercredi 23 novembre 2011 : 13h30/16h  , 16h/18h30

le samedi 26 novembre 2011 : 14h/18h30

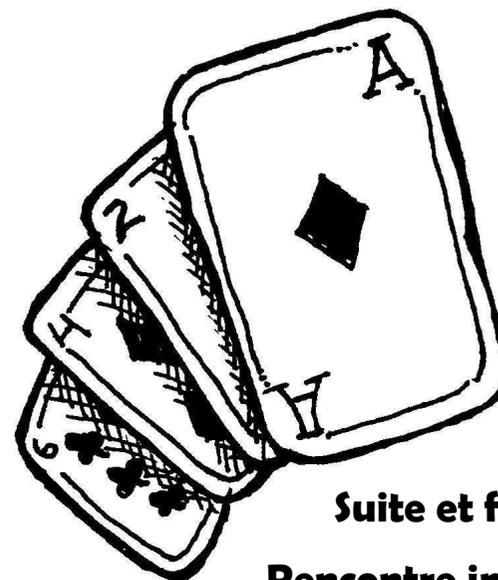
le mercredi 30 novembre 2011 : 13h30/16h  , 16h/18h30

Signature d'un parent



**MERCREDIS ET SAMEDIS  
CLUB JUNIORS 10/13 ANS  
NOVEMBRE 2011**

L'espace Jeunes est ouvert le mercredi de 13h30 à 16h et/ou de 16h à 18h30 et le samedi de 14h à 18h30.



**Suite et fin du film d'animation**  
**Rencontre intergénérationnelle avec le**  
**club des Aînés de Mesquer**  
**Belote et jeu de la Vache**  
**Piscine**  
**Chorégraphies**

Pour tout renseignement, vous pouvez contacter les animateurs de l'Espace Jeunes au 02 51 73 92 09, par mail à l'adresse suivante [jeunesse.mesquer@gmail.com](mailto:jeunesse.mesquer@gmail.com) ou sur le site internet [www.espacejeunes.mesquerquimiac.fr](http://www.espacejeunes.mesquerquimiac.fr)